Regolamento-Rulebook

Lega Pauper Italia

2024/2025

Sommario (Table of Contents)

Sommario (Table of Contents) 2
1 – Generale (General) 4
1.1. PREMESSA (INTRODUCTION) 4
1.2. ANNO LPI E CALENDARIO (LPI YEAR) 5
1.3. RAPPORTI CON L'ESTERNO (LPI AND OTHER ENTITIES) 5
1.4. RISORSE FINANZIARIE (FINANCIAL RESOURCES) 5
2 – Direttivo LPI (LPI Executive Board) 6
2.1. NOMINA (ELECTION) 6
2.2. COORDINAMENTO LPI (LPI VOTING PROCESS) 6
2.3. PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI (DISCIPLINARY ACTIONS) 7
3 – Leghe Affiliate LPI (LPI Leagues) 8
3.1. FONDARE UNA LEGA (START A LEAGUE) 8
3.1.1 Requisiti (Requirements) 8
3.1.2 Referente e Staff di Lega (League Manager and their staff) 8
3.2 REGOLAMENTO INTERNO (LEAGUE RULEBOOK) 8
3.2.1 Assegnare un Bye (Award a Bye) 9
3.2.2 Calendario (Calendar) 10
3.2.3 Adesione ad una Lega (Attend a League) 10
3.2.4 Formati (Formats) 10
4 – Paupergeddon Events 11
4.1 PAUPERGEDDON © 11
4.1.1 Organizzatori (Event Organizer) 11
4.1.2 Modalità di accesso (Access fee) 11
4.1.3 Requisiti essenziali (Minimun requirements) 11
4.1.4 Montepremi (Prize pool) 12
4.2 PAUPER LEAGUE WORLD CUP (WCUP) 12
4.2.1 Modalità di accesso (means of access) 12
4.2.2 World Cup Teams 12
4.2.3 Modalità di calcolo del punteggio (Ranking) 12
4.2.4 Montepremi (Prize pool) 13
4.3 TOP PAUPER PLAYER (TPP) 13
4.3.1 Modalità di invito (Invitation ticket) 13
4.3.2 Montepremi (Prize pool) 13

4.3.3 LPI Points 13
4.4 COLOSSEUM TEAM TRIOS (CTT) 15
4.4.1 Regola d'oro (Golden rule) 15
4.4.2 Montepremi (Prize pool) 16
5 – Byes & Road to Paupergeddon! 17
5.1 FASCE ATTRIBUZIONE (BYE THRESHOLD) 17
5.2 TEMPISTICHE (DEADLINE FOR SUBMISSION) 17
5.3 SEASON ACCORPATE (SKIP A SEASON) 17
5.4 TRIAL PAUPERGEDDON 17
5.5 LEGHE ESTERE (FOREIGN LEAGUES) 17
5.6 STATUTI SPECIALI (SPECIAL STATUS LEAGUES) 18
5.7 EVENTI SPECIALI (SPECIAL EVENTS) 18
5.8 PAUPERGEDDON BREAK 18
6 – LPI Events 19
6.1 INTERNATIONAL PAUPER TOUR (IPT) 19
6.1.1 Requisiti essenziali (Minimun requirements) 19
6.1.2 Montepremi (Prize pool) 20
6.1.3 SUPER IPT e BYE EXTRA 20
6.2 PAUPER TRIO EVENT (PTE) 20
6.2.1 Requisiti essenziali (Minimun requirements) 20
6.2.2 Montepremi (Prize pool) 21
7 – Contatti (Contacts) 22
8 – FAQ 23

1 – Generale (General)

1.1. PREMESSA (INTRODUCTION)

Lega Pauper Italia promuove il "gioco intelligente", in particolare il gioco di carte Magic: the Gathering, formato "**PAUPER**", articolando la propria attività di promozione attraverso l'operato delle Leghe affiliate, coordinate da un Referente e il relativo staff di Lega.

Questa è una lista di nomi definiti nel documento:

- Lega Pauper Italia (LPI): l'ente che scrive e applica le seguenti regole nell'organizzazione. LPI è rappresentata dal Consiglio Direttivo.
- Lega Affiliata: un gruppo di giocatori che organizza eventi pauper nella propria area di influenza, rispettando le seguenti regole. Una Lega affiliata è rappresentata da un Referente di Lega, da due Vice e dallo Staff di Lega.
- Stagione: un periodo durante il quale si svolgono le tappe di lega.
- Tappa di Lega: un torneo Pauper, parte di una serie di tornei che concorrono in un'unica classifica, organizzato da una lega affiliata.
- Paupergeddon: 3 eventi open pauper all'anno organizzati da LPI e da altri partner scelti allo scopo.
  I Paupergeddon sono gli eventi pauper più importanti dell'anno per la LPI ed è un marchio registrato da LPI.
- International Pauper Tour (IPT): un evento open pauper organizzato dalla LPI, dalle Leghe Affiliate e dai negozi di giochi locali.
- Pauper Trio Event (PTE): un evento open pauper a squadre organizzato da LPI, Leghe affiliate e negozi di giochi locali.
- Top Pauper Player (TPP): è un evento gratuito a inviti per eleggere il miglior giocatore Pauper dell'anno.
- Colosseum Team Trios (CTT): è un evento open a squadre unificate pauper per eleggere la migliore squadra pauper dell'anno.
- Pauper League World Cup (WCUP): è un torneo per eleggere la migliore squadra della lega affiliata.

Lega Pauper Italia promotes "smart gaming" via the card game Magic: the Gathering in the "PAUPER" format, by utilizing its promotional activities through the work of the affiliated Leagues, coordinated by a League Manager and related League staff.

Here's a list of Defined name in this document:

- Lega Pauper Italia (LPI): the entity that writes and applies the following rules in organizing pauper events. LPI is represented by the Executive Board, which is composed by the Executive Managers.
- Affiliated League: a group of players organizing pauper events in their area of influence, complying with the following rules. An Affiliated league is represented by a League Manager, up two Vice-Managers and their League Staff.
- Season: a period during which league legs take place.
- League Stage: a pauper tournament, part of a series of tournaments that count also for a single standing, organized by an affiliated league.
- Paupergeddon: 3 open pauper events per year co-hosted by LPI and local game stores, one for each season. Paupergeddons are the most important LPI pauper events of the year and is a LPI Trademark.
- International Pauper Tour (IPT): an open pauper event co-hosted by LPI, Affiliated Leagues and local game stores.
- Pauper Trio Event (PTE): an open pauper-trio event co-hosted by LPI, Affiliated Leagues and local game stores.
- Top Pauper Player (TPP): is a free, invitational event to elect the best Pauper player of the year.
- Colosseum Team Trios (CTT): is an open team constructed unified pauper event to elect the best pauper team of the year.
- Pauper League World Cup (WCUP): is a tournament to elect the best affiliated league team.

1.2. ANNO LPI E CALENDARIO (LPI YEAR)

LPI organizza i propri eventi basandosi sull'anno LPI che inizia dopo il Paupergeddon Spring Edition e si conclude con il Paupergeddon Spring Edition successivo, compreso.

L'anno LPI si compone di **seasons**, che terminano con lo specifico Paupergeddon di riferimento. Le tappe di lega e le rispettive finali, se previste, devono concludersi entro:

- **Autumn Season:** 10 Novembre;
- **Winter Season:** 23 Febbraio;
- **Spring Season:** 01 Giugno.

LPI organizes and bases all its events and timelines on the LPI year, which begins the day after Paupergddon Spring edition and ends with the following edition of the event, included.

The LPI year consists of three seasons, each referring to a different Paupergeddon. The final stage should be within the following deadlines:

- **Autumn Season:** Ends on November 10.
- **Winter Season:** Ends on February 23.
- **Spring Season:** Ends on June 1.

1.3. RAPPORTI CON L'ESTERNO (LPI AND OTHER ENTITIES)

LPI si riserva di stipulare accordi di collaborazione con enti terzi, su base occasionale o in modo continuativo, contrattando la somma delle donazioni per finanziare gli eventi organizzati da LPI.

LPI reserves the right to enter into collaboration agreements with third-party entities on an occasional or ongoing basis, contracting an amount of donations to fund events organized by LPI.

1.4. RISORSE FINANZIARIE (FINANCIAL RESOURCES)

Ogni Lega per essere affiliata LPI **entro il 15 luglio** dell'anno di riferimento dovrà contribuire alle spese di gestione nella misura di **€ 30,00** in favore di LPI, nello specifico al **referente contabile LPI** a mezzo paypal (amici e parenti).

Tutte le quote raccolte verranno usate per finanziare:

- i premi del circuito LPI
- le spese connesse alla gestione del sito e della relativa versione mobile
- spese di autopromozione di LPI

Il rendiconto annuale delle spese è disponibile su richiesta.

Nel caso in cui una nuova Lega venisse affiliata la data indicata ed entro la fine della Winter Season, contribuirà anch'essa in egual misura, in caso contrario la quota sarà pari al 50% dell'importo sopra definito. Tale quota verrà accantonata e utilizzata l'anno successivo.

L'attività del Direttivo e dei Referenti di lega è totalmente gratuita e su base volontaria, nessuna eccezione ammessa.

Each league to be LPI affiliated must contribute to operating expenses in the amount of €30.00 in favor of LPI, specifically to the LPI accounting contact person by paypal (friends and family) by July 15 of the relevant year.

All fees collected will be used to fund:

- the LPI circuit prizes.
- expenses related to the management of the website and its mobile version.
- LPI's self-promotion expenses.

The annual statement of expenses is available upon request.

Should a new league be affiliated after August 23 and by the end of the Winter Season, it will also contribute equally, otherwise the fee will be 50% of the amount defined above. This fee will be set aside and used the following year.

The work of the Executive and League Managers is totally free and on a voluntary basis, no exceptions allowed.

2 – Direttivo LPI (LPI Executive Board)

2.1. NOMINA (ELECTION)

LPI è coordinata dal Direttivo, che ha potere decisionale sulle scelte organizzative mediante l'esercizio del voto.

LPI is coordinated by the Executive Board, which has decision-making power over organizational choices through the exercise of voting.

Il Direttivo è composto da membri di LPI, in numero dispari, con diritto di voto uno pro capite e può eleggere per votazione membri onorari che non hanno diritto di voto.

The Executive Board is composed of LPI members, in odd numbers, with voting rights one per capita and may elect by vote honorary members who have no voting rights.

I membri del Direttivo possono essere sostituiti, aggiunti, rimossi, mediante votazione interna con maggioranza dei 2/3 del Direttivo stesso, mantenendo il numero dispari dei membri aventi diritto di voto.

Members of the Executive Board may be replaced, added, removed, by internal vote by a 2/3 majority of the Executive Board, maintaining the odd number of voting members.

2.2. RUOLI DEL DIRETTIVO (ROLES)

Un membro del direttivo è un punto di riferimento, persona da contattare o gestisce uno dei seguenti aspetti:

The members of the Executive held the following positions:

- **Paupergeddon Winter**
- **Paupergeddon Spring**
- **Paupergeddon Autumn**
- **Paupergeddon & LPI Brand Identity**
- **Paupergeddon & LPI Social Media Manager**
- **IPT/PTE Scheduling & Calendar**
- **Nord-Ovest NW AREA (Valle d'Aosta, Piemonte, Lombardia)**
- **Nord-Est NE AREA (Trentino Alto-Adige, Veneto, Friuli Venezia-Giulia)**
- **Centro-Ovest CW AREA (Toscana, Liguria, Sardegna)**
- **Centro-Est CE AREA (Emilia-Romagna, Marche Nord)**
- **Centro-Sud CS AREA (Lazio, Campania, Molise, Basilicata, Marche-Sud, Puglia, Calabria, Sicilia, Abruzzo)**
- **Foreign Leagues**
- **Treasurer**
- **Watchlist**
- **LPI Ranking**

I membri del direttivo possono ricoprire più ruoli contemporaneamente.

Members of the Governing Board may serve in more than one role at the same time.

L'assegnazione e la revoca dei ruoli è soggetta a votazione del Direttivo per maggioranza.

Assignment and removal of roles is subject to a majority vote of the Executive Board.

È severamente vietato gestire competenze di un altro referente senza l'espresso assenso dello stesso

It is strictly forbidden to handle another manager's responsibilities without the express consent of that manager.

2.2. COORDINAMENTO LPI (LPI VOTING PROCESS)

Il Direttivo mediante votazione per maggioranza decide i seguenti aspetti:

The Executive by majority vote decides the following matters:

- assegnazione dei ruoli ai membri del Direttivo;
- scelta del TO del Paupergeddon;
- ammissione nuova lega affiliata;
- modifiche al presente regolamento;
- impiego delle risorse finanziarie;

- Assignment of roles to members of the Executive.
- Choice of TO of Paupergeddon.
- Admission of new affiliated league.
- Amendments to these bylaws.
- Use of financial resources.

- provvedimenti disciplinari;
- qualsiasi decisione che non sia responsabilità di uno dei ruoli definiti al parametro precedente

- Disciplinary measures.
- Any decision that is not the responsibility of one of the roles defined in the previous parameter.

2.3. PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI (DISCIPLINARY ACTIONS)

Il comportamento di ogni membro della comunità di LPI, sia egli membro del Direttivo, Referente di Lega o semplicemente frequentatore di una Lega affiliata, può essere oggetto di valutazione da parte del Direttivo, che investigherà in caso di trasgressioni o segnalazioni per le opportune verifiche, ricorrendo se necessario a un provvedimento disciplinare. I possibili provvedimenti disciplinari sono:

- Richiamo scritto;
- Sospensione temporanea dagli eventi LPI;
- Espulsione permanente dagli eventi LPI.

Il richiamo scritto verrà applicato al componente che turbi l'attività ludica e che crei malcontento, senza però impedire o pregiudicare gravemente la realizzazione dei fini aggregativi;

La sospensione temporanea verrà applicata al componente il cui comportamento accertato abbia turbato l'attività ludica e creato malcontento, impedendo o pregiudicando la realizzazione dei fini aggregativi;

L'espulsione permanente di un componente verrà applicata quando:

- accerti che il soggetto con il proprio comportamento pregiudichi gravemente l'attività aggregativa o l'integrità morale di LPI;
- qualora compia atti anche non diretti contro LPI che contrastino o turbino gravemente l'attività aggregativa.

Il provvedimento disciplinare sarà attuativo dal momento in cui è recapitato al destinatario in forma scritta.

The behavior of any member of the LPI community, whether they are a member of the Executive Board, League Manager, or simply a frequent visitor to an affiliated league, may be subject to evaluation by the Executive Board, who will investigated for transgressions or reports for appropriate follow-up, resorting to disciplinary action if necessary. Possible disciplinary measures are:

- Written warning
- Temporary suspension from LPI events
- Permanent expulsion from LPI events

Written reprimand will be applied to the member who disrupts activity and creates discontent but does not prevent or seriously prejudice the organization or its processes.

Temporary suspension will be applied to the member whose behavior is found to have disturbed the activity and created discontent, preventing or prejudicing the due process of the LPI organization.

Permanent expulsion of a component will be applied when:

- It is ascertained that the person by their conduct seriously prejudices the activity and processes or the moral integrity of LPI;
- If they perform acts, even if not directed against LPI, that counteract or seriously disrupt league process.

The disciplinary measure will be implemented from the moment it is delivered to the addressee in writing.

3 – Leghe Affiliate LPI (LPI Leagues)

3.1. FONDARE UNA LEGA (START A LEAGUE)

Ogni giocatore ha la possibilità di fondare una propria **Lega**, scegliendo un nome che non sia già di un'altra Lega affiliata o confondibile con essa, e diventarne Referente.

Il medesimo dovrà da sé informarsi sul contenuto di questo regolamento, proponendosi come Referente e attendere il riconoscimento da parte del Direttivo LPI.

Each player has the option of founding their own League, choosing a name that is not already from another affiliated League or confusable with it, and becoming its Manager.

They shall inform themselves about the contents of these regulations, propose themselves as Manager, and await recognition by the LPI Executive.

3.1.1 Requisiti (Requirements)

Una Lega per far parte del "**circuito LPI**" deve:

- rispettare il presente regolamento e le indicazioni del Direttivo;
- rispettare le regole del formato Pauper come indicato dai canali ufficiali Wizards of the Coast;
- avere un Referente di Lega riconosciuto dal Direttivo e non coesistere nel territorio di un'altra Lega già riconosciuta;
- Creare almeno un account su un canale social (Facebook, Instragram, etc) a nome: "Lega Pauper" + nome della propria Lega + eventuali altri nomi seguiti da "-" che pubblicizzi gli eventi della lega stessa.
- organizzare un minimo di 6 (sei) tappe in almeno una season competitiva conservando per un anno LPI i dati delle singole tappe (giocatori, punteggio, screen applicativo usato);
- contribuire alle spese organizzative tramite la quota annuale di 30.00€

Per poter rinnovare la propria presenza all'interno dell'organico LPI **ogni Lega affiliata deve rispettare i sopracitati requisiti per OGNI anno competitivo.**

A league to be part of the "LPI circuit" must:

- Abide by these rules and the directions of the Executive.
- Abide by the rules of the Pauper format as indicated by the official Wizards of the Coast channels.
- Have a League Manager recognized by the Executive and not co-exist in the territory of another League already recognized.
- Create at least one account on a social channel (Facebook, Instragram, etc.) under the name: "Pauper League" + name of one's League + any other names followed by "-" that publicizes the league's events.
- Organize a minimum of 6 (six) stages in at least one competitive season by keeping for one LPI year the data of the individual stages (players, score, application screen used).
- Contribute to organizational expenses through the annual fee of 30.00€.

To renew the LPI membership, each affiliated league must meet the above requirements for EACH competitive year.

3.1.2 Referente e Staff di Lega (League Manager and their staff)

Il Referente di una Lega può essere **solo uno.** Una Lega può tuttavia avere più organizzatori nello staff a patto che comunque il Referente responsabile venga individuato e riconosciuto dal Direttivo.

Ogni Referente di Lega può nominare fino ad un massimo di 2 (due) membri della propria Lega quali vice-referenti, che faranno le veci del referente in assenza di quest'ultimo. Per garantire un processo decisionale democratico, solo il Referente, o uno dei vice al suo posto, può partecipare alle scelte e votazioni riservate ai referenti all'interno di LPI.

The Contact Person for a League may be only one. However, a League may have more than one organizer on staff provided, however, that the responsible League Manager is identified and recognized by the Executive.

Each League Manager may appoint up to a maximum of 2 (two) members of their League as deputy managers, who will serve in the Manager's absence. To ensure democratic decision-making, only the Manager, or one of the deputies in his/her place, may participate in the choices and votes reserved for the managers within LPI.

3.2 REGOLAMENTO INTERNO (LEAGUE RULEBOOK)

Ogni Referente di Lega, prima dell'inizio della lega, dovrà comunicare ai partecipanti **i criteri** con i quali

Each League Manager, prior to the start of the league, must notify participants of the criteria by which the

verranno organizzate le tappe, le modalità di assegnazione dei punti della classifica lega e dei Bye.

Ogni Referente di Lega deve stilare il regolamento in modo che sia facilmente fruibile e consultabile da chiunque. In caso una lega non abbia stilato un regolamento interno, la norma generale prevede:

- il conteggio dei soli punti di svizzera conseguiti in tutte le tappe di lega: vittoria 3 punti, pareggio 1 punto sconfitta 0 punti;
- l'assegnazione dei Bye in un torneo ad eliminazione diretta dedicato alla Top8 della classifica di lega;
- in caso di pareggio, tutti i potenziali qualificati alla Top8 parteciperanno invece ad un torneo dedicato alla Top8 allargata, con turni di svizzera e Top4.

stages will be organized, how league standings points and Bye's will be awarded.

Each League Manager must draft the rules so that they are easily accessible and viewable by anyone. In case a league has not drafted internal regulations, the general rule provides:

- the counting of only Swiss points earned in all league stages: win 3 points, draw 1 point and loss 0 points.
- The awarding of Bye's in a knockout tournament dedicated to the Top8 of the league standings.
- In the event of a tie, all potential Top8 qualifiers will instead participate in a tournament dedicated to the expanded Top8, with Swiss and Top4 round.

3.2.1 Assegnare un Bye (Award a Bye)

I Bye posso essere assegnati solo a coloro che hanno partecipato alla lega e non sarà possibile fare un evento speciale in cui metterli in palio gli stessi. I criteri di assegnazione del Bye devono basarsi sul merito, secondo una qualsiasi combinazione delle seguenti modalità.

- Attribuzione per classifica generale
- Attribuzione per Top8 ad eliminazione diretta o doppia eliminazione, con qualifica tramite classifica generale.
- Attribuzione per Top8/Top4 ad eliminazione diretta o doppia eliminazione, dopo opportuni turni di svizzera, con qualifica tramite classifica generale

Il giocatore primo classificato deve sempre giocare anche la fase ad eliminazione diretta.
Il Bye di lega può "scalare", ovvero essere attribuito ad un giocatore diverso dal vincitore solo nei seguenti casi:

- Un giocatore risulti vincitore di due Bye per la stessa lega e la stessa stagione (es: in una lega che attribuisce due Bye, uno per classifica generale e uno per Top8, il giocatore primo in classifica vinca anche la fase di ad eliminazione diretta: in quel caso entrambi i finalisti saranno assegnatari di Bye)
- Il giocatore vincitore del Bye per classifica non partecipa al Paupergeddon: il Bye è riassegnato secondo Top8, al primo giocatore non assegnatario di Bye per la lega in analisi.
- Il vincitore del Bye per Top8 non partecipa al Paupergeddon: il Bye è riassegnato secondo Top8, al primo giocatore non assegnatario di Bye per la lega in analisi.

In nessun caso un giocatore potrà essere assegnatario di un Bye se non qualificato nella Top8 del finale di Lega.

Bye ottenuti dai giocatori da altri tornei come super IPT o altre finali di lega sono ininfluenti al fine di determinare la possibilità che il Bye possa o no scalare.

Bye's can only be awarded to those who have participated in the league, and it will not be possible to make a special event in which to raffle them off. The criteria for awarding the Bye must be based on merit, according to any combination of the following.

- Attribution by overall ranking
- Attribution for Top8 by knockout, with qualification by general ranking.
- Attribution for Top8/Top4 knockout, after appropriate rounds of Swiss, with qualification by overall ranking.

The first-place player must always play the knockout stage as well.
The League Bye can "pass" that is, be awarded to a player other than the winner only in the following cases:

- A player results winner of two Bye for the same league and the same season (e.g.: in a league that awards two Bye, one by overall ranking and one by Top8, the top ranked player also wins the knockout phase: in that case both finalists will be assignees of Bye).
- The player winning the Bye by ranking does not participate in Paupergeddon: Bye is reassigned according to Top8, to the first player not assigned Bye for the league in question.
- The winner of the Bye by Top8 does not participate in Paupergeddon: Bye is reassigned according to Top8, to the first player not assigned a Bye for the league in question.

Under no circumstances will a player be eligible for a Bye if not qualified in the Top8 of the League Final.

Byes obtained by players from other tournaments such as super IPT or other league finals are irrelevant for the purpose of determining whether or not the Bye can pass.

3.2.2 Calendario (Calendar)

Ogni Referente di Lega, entro il 15 Luglio, dovrà comunicare al Direttivo il calendario di massima degli eventi della propria Lega compresi gli eventi classificati come IPT. Non sarò possibile svolgere contemporaneamente due leghe per due season differenti.

Sarà opportuno aspettare il benestare del Direttivo prima di organizzare e poi pubblicare gli eventi del Circuito LPI, eccezion fatta per le tappe di lega.

Each League Manager, by July 15, must notify the Executive of the outline schedule of their league's events including events classified as IPT. It will not be possible to hold two leagues for two different seasons at the same time.

It will be appropriate to wait for the approval of the Executive before organizing and then publishing LPI Circuit events, except for league stages.

3.2.3 Adesione ad una Lega (Attend a League)

I giocatori possono partecipare a qualunque torneo e qualunque tappa di lega del circuito LPI. Vittore di Bye in palio presso leghe differenti nella stessa season non sono cumulabili, a meno di eccezioni approvate dal Direttivo.

Players may participate in any tournament and any league leg of the LPI circuit. Winners of Bye up for grabs at different leagues in the same season are not cumulative, unless exceptions are approved by the Executive.

3.2.4 Formati (Formats)

Tutte le **tappe e le finali di lega** devono essere organizzate nel formato Pauper Regular.

LPI approva e supporta l'organizzazione di eventi dei seguenti formati derivati, che però non possono avere alcuna valenza come tappe di lega:

- Team Trios Unified Pauper. Tornei in cui i giocatori si presentano in squadre di 3 giocatori, secondo le regole del formato Team Trios Unified, utilizzando solo mazzi costruiti secondo le regole del formato Pauper, senza nessuna carta in comune ad eccetto delle terre base.
- Pauper Draft Master. Tornei basati sul draft del Cubo Pauper Draft Master, secondo le regole indicate dalla pagina LPI dedicata, e la cui lista ufficiale è disponibile al link: https://cubecobra.com/cube/list/pauper-draft-master
- Pauper Unbanned. Tornei in cui i giocatori rispettano le regole del formato Pauper Pauper, ma senza l'obbligo di rispettare la banlist.
- Pauper Commander. Tornei in cui i giocatori rispettano le regole del formato Pauper Commander, come indicato dalla pagina LPI dedicata.
- Pauper 2HG. Tornei in cui i giocatori si presentano in coppia, secondo le regole del formato 2HG, utilizzando solo mazzi costruiti secondo le regole del formato Pauper.
- Pauper Peasant. Tornei in cui i giocatori rispettano le regole del formato Pauper Peasant.
- Mtg Online Pauper. Tornei Pauper effettuati sulla piattaforma ufficiale MTGO.

All League legs must be played in the Pauper Regular format only. The LPI approves and supports the hosting of events using other pauper related format as:

- Team Trios Unified Pauper. A team based experience, using pauper decks with no cards in common among them except basic lands
- Pauper Draft Master. Pauper Draft using the list that can be found at: https://cubecobra.com/cube/list/pauper-draft-master
- Pauper Unbanned. No banlist.
- Pauper Commander. Check LPI website for more details
- Pauper 2HG.
- Pauper Peasant.
- Mtg Online Pauper.

4 – Paupergeddon Events

4.1 PAUPERGEDDON ©

Il Paupergeddon, marchio registrato ad uso esclusivo di LPI, è un evento open che rappresenta il coronamento e traguardo di ogni Season, con lo copo di creare un evento dove tutti i giocatori italiani ed internazionali possano trovarsi e condividere la passione per questo formato.

I Paupergeddon sono organizzati al termine di ogni season unitamente ad un evento speciale, rispettando la seguente locazione geografica:

- **Autumn Edition**: si tiene in prossimità di Roma
- **Winter Edition**: si tiene in prossimità di Milano
- **Spring Edition**: si tiene in prossimità di Pisa

Paupergeddon, registered trademark for the exclusive use of LPI, is an open event that represents the culmination and milestone of each Season, where all the Italian and international players can play together sharing the passion for this format.

Paupergeddons are organized at the end of each season:

- Autumn Edition is held in or near Rome.
- Winter Edition is held in or near Milan.
- Spring Edition is held in or near Pisa.

4.1.1 Organizzatori (Event Organizer)

Gli organizzatori del torneo Paupergeddon, d'ora in poi "**TO**", sono formati da un membro del Direttivo e da un membro del negozio, dell'associazione o dell'entità **eletta dal direttivo** per l'organizzazione del Paupergeddon stesso.

The Paupergeddon tournament organizers, henceforth 'TOs', are made up of a LPI board member and a member of the Local game shop, association or entity chosen by the board to organize the event for that season.

4.1.2 Modalità di accesso (Access fee)

Il costo di ingresso viene deciso dal TO dell'evento, ed approvato dal Direttivo in seguito alla verifica di un documento contente la previsione di: costi, entrate e griglie premi main event/side event.

In caso di scostamento da quanto preventivato, gli oneri saranno a carico esclusivo del TO.

The entry fee is defined by the event's TOs, approved by the executive LPI board after a review of a document containing the estimated: costs, revenue and main event/side event prize Prize Pools. In case of any deviation from what was originally estimated, charges will be the exclusive responsibility of the TO.

4.1.3 Requisiti essenziali (Minimun requirements)

Un evento per essere considerato un Paupergeddon deve rispettare i seguenti requisiti di qualità:

- Fornire Judge proporzionati all'evento, sia per qualità che per quantità;
- Avere la disponibilità per un locale accessibile e adeguato al nr. di giocatori previsti ad un minimo di 500 giocatori;
- Essere pubblicizzato al meglio delle possibilità del TO dell'evento;
- Fornire una copertura video totale dell'evento, comprensiva di commentario;
- Non essere conteggiato come tappa di Lega;
- Premiare tassativamente almeno la top 64 a prescindere dal numero dei partecipanti.
- Fornire una griglia premi adeguata al costo d'ingresso dell'evento.
- Garantire una ottimale vivibilità dell'evento.
- Fornire le informazioni a tutte le community LPI in maniera chiara ed esaustiva.

A Paupergeddon must meet the following quality requirements:

- Event Venue must be appropriate for a minimum of 500 players
- Judges' number must be in proportion with the event size, with a m They must be sufficiently qualified to judge such event.
- Advertising must be carried out at the best of TO's abilities.
- A full video streaming coverage, including commentary, is required.
- Must not be scheduled as League Tournament Event.
- Prizes must be guaranteed to Top 64, at least.
- The prize Prize Pool shall be appropriate for the event entry cost and number of participants.
- An optimal experience of the event must be ensured.
- Events info has to be shared with all LPI communities in a clear and welledited manner.

4.1.4 Montepremi (Prize pool)

I premi sono decisi dal TO, in relazione al numero di partecipanti all'evento, predisponendo sempre una griglia **garantita** e provvedendo alla realizzazione/integrazione, in misura concordata con il Direttivo, dei premi per gli eventi sub 4.2, 4.3 e 4.4.

Prizes are decided by the TO, in accordance with the number of participants in the event, always setting up a guaranteed Prize Pool and providing for the implementation/integration, to such an extent as agreed with the Executive, of the prizes for events under 4.2, 4.3 and 4.4.

4.2 PAUPER LEAGUE WORLD CUP (WCUP)

Volendo rendere più accattivante il mondo Pauper e dare al formato una dimensione internazionale forte, è stata istituita la MTG Pauper League World Cup, ovvero una competizione a TEAM per aggiudicarsi la coppa del mondo, riservata alle Leghe Pauper affiliate a LPI. La Pauper League World Cup mira a eleggere la lega più forte dell'anno, e si disputa in contemporanea al **Paupergeddon Winter Edition**

Aiming to further captivate the Pauper universe and give the format a firm international dimension, the MTG Pauper League World Cup has been established, namely a TEAM competition for the chance to be the winner of the world cup, reserved to the LPI-affiliated Pauper Leagues. The Pauper League World Cup aims to elect the strongest league of the year, and is held simultaneously with the Paupergeddon Winter Edition

4.2.1 Modalità di accesso (means of access)

Possono partecipare tutte le Leghe Pauper affiliate, nominando **un solo** Team (Squadra di Lega/Team di Lega) composto da un minimo di 2 fino a un massimo di 5 giocatori: 3 titolari e 2 riserve.

I nominativi dei giocatori devono essere comunicati dal Referente di Lega almeno **entro e non oltre le 23:59 dell'ultimo giorno della Winter Season**, pena la mancata qualifica della lega dalla Pauper League World Cup, all'indirizzo e-mail lpauperitalia@gmail.com (o altro metodo tempestivamente comunicato dal TO del Paupergeddon o dal Direttivo).

All affiliated Pauper Leagues may participate, electing only one League Team, consisting of a minimum of 2 up to a maximum of 5 players: 3 starters and 2 reserves.

Players' names must be communicated by each League Manager no later than 11:59 PM of Winter Season deadline date to the e-mail address lpauperitalia@gmail.com, or other method promptly communicated by the TOs or the LPI Executive. Teams submitted later the deadline will not be allowed to participate.

4.2.2 World Cup Teams

Ogni Lega può decidere autonomamente le modalità con le quali nominare i membri del proprio Team, **unica condizione: abbiano partecipato almeno ad una tappa di Lega di riferimento del Team**.

I Team devono avere minimo 2 giocatori e le Leghe possono indicare, oltre ai 3 giocatori titolari, anche due riserve che subentrano nel caso i giocatori titolari non si presentino al Paupergeddon.

Le riserve devono subentrare al posto dei titolari prima dell'inizio del torneo stesso.

I giocatori facenti parte di un Team di Lega devono essere chiaramente identificabili nel torneo e si devono rendere disponibili a inviare le risposte ad un'intervista prima, dopo o durante il Paupergeddon.

Each League can decide for itself how to nominate the members of its Team, the only condition being that they have participated in at least one League leg of the Team's reference.

Teams must have a minimum of 2 players, and Leagues may designate, in addition to the 3 starting players, two reserves who take over in case the starting players do not show up for Paupergeddon.

The reserves must take over in place of the starters before the start of the tournament itself.

Players who are part of a League Team must be clearly identifiable in the tournament and make themselves available to submit answers to an interview before, after, or during Paupergeddon.

4.2.3 Modalità di calcolo del punteggio (Ranking)

I Team di Lega partecipano a una classifica a parte dove ogni Team ha tanti punti quant'è la somma dei punti dei suoi membri. Il Team con più punti alla fine della svizzera del Paupergeddon vince la "COPPA DEL MONDO" e i premi in palio, verrà successivamente

League Teams participates in a separate ranking where each Team has as many points as the sum of its members' points. The Team with the most points at the end of the Swiss Paupergeddon wins the "WORLD CUP" and the prizes up for grabs, and will later be

inserito nell'Albo d'Onore dei vincitori del MTG Pauper League World Cup. In caso di parità si sottrae il risultato più basso dei 3 giocatori del Team e si confronta nuovamente. In caso di ulteriore parità, si guarda la posizione in classifica di svizzera del migliore giocatore dei Team a pari merito.

entered into the MTG Pauper League World Cup Winners' Roll of Honor. In case of a tie, the lowest result of the 3 Team players is subtracted and compared again. In case of further ties, the Swiss ranking position of the best player of the tied Teams is looked at.

4.2.4 Montepremi (Prize pool)

I premi vengono stanziati nella **misura del 10%** di quanto raccolto dalle Leghe affiliate ad inizio anno. Il montepremi verrà utilizzato per premiare solo il team classificatosi primo.

La lega vincitrice ottiene **un Bye aggiuntivo** per la season successiva.

Prizes are allocated to the extent of 10% of what the affiliated leagues collected at the beginning of the year. The prize pool will be used to award only the first-place team.

The winning league also gains an additional Bye for the following season.

4.3 TOP PAUPER PLAYER (TPP)

Il Top Pauper Player (TPP) è un evento gratuito e ad invito (aka invitational) che viene disputato il giorno prima del **Paupergeddon Spring Edition**.

Esso, come suggerisce il nome, determina il più forte fra i giocatori che hanno ottenuto i migliori risultati durante l'anno.

The Top Pauper Player (TPP) is a free, invitation-only event (aka invitational) that is played the day before Paupergeddon Spring Edition.

As the name suggests, TPP determines the strongest among the players who have achieved the best results during the year

4.3.1 Modalità di invito (Invitation ticket)

Sono qualificati al TPP tutti i giocatori con almeno 300 LPI points alla fine della Spring Season, contando gli eventi LPI a partire dall'ultimo TPP compreso.

L'accesso al torneo non può essere in alcun modo ceduto a terzi.

All players with at least 300 LPI points at the end of the Spring Season, counting LPI events from and including the last TPP, are qualified for the TPP.

Access to the tournament cannot be transferred to a third party in any way.

4.3.2 Montepremi (Prize pool)

I premi vengono stanziati nella **misura del 55%** di quanto raccolto dalle Leghe affiliate ad inizio anno. Il montepremi verrà utilizzato per premiare la top4 dell'evento.

In aggiunta al montepremi previsto, il vincitore del TPP ottiene **un Bye** per il Paupergeddon Spring Edition del giorno successivo. Questo Bye è cumulabile con altri Bye ottenuti nel corso della stagione.

Prizes are allocated to the extent of 55% of what was raised by the affiliated Leagues at the beginning of the year. The prize pool will be used to award the top4 of the event.

In addition to the prize pool provided, the winner of the TPP gets a Bye for the following day's Paupergeddon Spring Edition. This Bye is cumulative with other Bye's obtained throughout the season.

4.3.3 LPI Points

Il progetto LPI Points mira a rendere più avvincente l'esperienza competitiva all'interno del circuito, promuovere la partecipazione agli eventi, conservare in un unico luogo i dati dei tornei LPI.

Ogni torneo è un evento indipendente, che fornisce punti a chi si piazza in top secondo la seguente formula e come mostrato nella tabella di esempio:

The LPI Points project aims to make the competitive experience within the circuit more compelling, promote participation in events, and keep data from LPI tournaments in one place.

Each tournament is an independent event, providing points to those who place in the top according to the following formula and as show in the following table example:

LPI POINTS: 10 * SWISS ROUND * POSITION MULTIPLIER * TOURNAMENT MULTIPLIER

POSITION	MULTIPLIER NO SPLIT	MULTIPLIER SPLIT
Top1	2.50	-
Top2	2.00	2.2500
Top4*	1.50	1.8750
Top8	1.00	1.4375
Top16 (129+ Players)	0.40	-
Top32 (410+ Players)	0.20	-

In caso di split, ovvero fase ad eliminazione diretta non giocata, a prescindere dalla distribuzione dei premi del torneo, è applicata equa i giocatori che attuano lo split del totale dei punti messi in palio.

Perché un torneo sia inserito nel database, deve essere un evento facente parte del circuito LPI fra quelli indicati nella seguente tabella:

In the case of a split, i.e., unplayed knockout phase, regardless of the distribution of tournament prizes, the players implementing the split of the total points put up for grabs is applied equally.

For a tournament to be included in the database, it must be an event that is part of the LPI circuit among those listed in the following table:

TOURNAMENT	MULTIPLIER
0 Bye League Final	2.10
1 Bye League Final	3.75
2 Bye League Final	4.50
3+ Bye League Final (Special Status Only)	5.25
Pauper Rebound (Paupergeddon Side Event)	1.00
Internation Pauper Tour: IPT (6+ Rounds)	1.25
Internation Pauper Tour: IPT (Super, 100+ Player)	1.50
Last Chance Trial (Paupergeddon Side Event)	1.50
Top Pauper Player: TPP	2.00
Paupergeddon ©	2.00
Pauper Trio Event: PTE (5+ Rounds*)	0.75
Colosseum Team Trio: CTT	1.25

Per i Team Trio Events, sanno attribuiti punti alla Top4 per tornei con 5+ turni.

Chi ottenga un risultato con una lista illegale non riceverà alcun punto da quel risultato.

Giocatori bannati da LPI e/o da Wizards of the Coast sono possono accumulare LPI points durante il periodo del ban, e la loro eventuale posizione nella classifica di un evento giocato in quel periodo rimane vacante.

LPI si riserva di attribuire LPI Points ad altri eventi ufficiale co-organizzati, dandone preventiva ed esplicita comunicazione.

I punti accumulati da ogni giocatore sono pubblici e visualizzabili in un database.

Ogni giocatore ha diritto a fare richiesta di comparire in modo anonimo nella classifica facendone richiesta a LPI: la lista degli invitati al TPP è sempre pubblica.

Ogni giocatore può rinunciare ad apparire, anche in forma anonima, nella classifica, ed accumulare di conseguenza LPI points. All'inizio dell'anno LPI è possibile revocare lo status di oblio previa comunicazione al referente del Ranking: tutti i punti accumulati fino a diversa comunicazione sono persi.

For Team Trio Events, points are awarded to the Top4 for tournaments with 5+ rounds.

Anyone who obtains a result with an illegal list will not receive any points from that result.

Players banned by LPI and/or Wizards of the Coast are eligible to earn LPI points during the ban period, and their event ranking, if any, for an event played during that period remains vacant.

LPI reserves the right to award LPI Points to other official co-organized events by giving prior and explicit notice.

The points accumulated by each player are public and viewable in a database.

Each player has the right to apply to appear anonymously on the leaderboard by making a request to LPI. The list of invitees to the TPP is always public.

Any player may forgo appearing, even anonymously, in the rankings, and accumulate LPI points accordingly. At the beginning of the LPI year it is possible to revoke the oblivion status upon notification to the Ranking contact person: all points accumulated until otherwise notified are lost.

	League 0 bye	League 1 bye	League 2 bye	IPT 6R	IPT 7R	SIPT 8R	PAUPER GEDDON	Team trio	CTT	TPP 6R
Top1	50.0	93.8	112.5	187.5	218.8	**300.0**	**600.0**	93.4	156.3	**300.0**
Top2	40.0	75.0	90.0	150.0	175.0	240.0	**480.0**	75.0	125.0	240.0
Top4	30.0	56.3	67.5	112.5	131.3	180.0	**360.0**	56.3	93.8	180.0
Top8	20.0	37.5	45.0	75.0	87.5	120.0	240.0			120.0
Top8 split	28.8	53.9	64.7	107.8	125.8	172.5	345.0			172.5
Top16						48.0	96.0			
Top32							48.0			

4.4 COLOSSEUM TEAM TRIOS (CTT)

Il Colosseum Team Trios (CTT) è un evento open che viene disputato il giorno prima del **Paupergeddon Autumn Edition**.

Il formato dell'evento è Team Constructed Unified – Pauper. L'evento è organizzato da LPR in collaborazione col TO del Paupergeddon Autumn Edition.

Il CTT, come suggerisce il nome, mira a eleggere il team più forte dell'anno.

Colosseum Team Trios (CTT) is an open event that is played the day before Paupergeddon Autumn Edition.

The format of the event is Team Constructed Unified - Pauper. The event is organized by LPR in cooperation with the TO of Paupergeddon Autumn Edition.

The CTT, as the name suggests, aims to elect the strongest team of the year.

4.4.1 Regola d'oro (Golden rule)

Il formato scelto per il CTT è quello del Team Constructed Unified: 3 player con 3 mazzi Pauper che non dovranno avere alcuna carta in comune fatta eccezione per le terre base e/o distese di polvere.

The format chosen for the CTT is Team Constructed Unified: 3 players with 3 Pauper decks that do not have any cards in common except for basic lands.

4.4.2 Montepremi (Prize pool)

Il montepremi del CTT è creato utilizzando tutte le quote di iscrizione dei vari team. All'organizzazione del CTT è assegnato un bonus nella misura del 10% di quanto raccolto dalle Leghe affiliate ad inizio anno, da usare per premiare la squadra prima classificata.

The CTT prize pool is created using all the entry fees of the various teams. The CTT organization is awarded a bonus in the amount of 10% of what is collected from the affiliated leagues at the beginning of the year, to be used to reward the first place team.

5 – Byes & Road to Paupergeddon!

5.1 FASCE ATTRIBUZIONE (BYE THRESHOLD)

Tutte le Leghe che vogliono rientrare nelle fasce per i Bye devono avere conseguito almeno 6 (sei) tappe. Ai fini dell'assegnazione dei Bye, il numero medio di giocatori è da calcolare sulle 6 (sei) tappe con maggior numero di giocatori della stagione in corso. La media deve rientrare nelle seguenti categorie, o fasce:

All Leagues that want to be awarded with a Bye for the final prize pool for the Bye must have played at least 6 (six) stages. For the purpose of awarding the Bye, the average number of players is to be calculated on the 6 (six) stages with the most players from the current season. The average needs to fall into the following categories:

- **1 Bye: 16.0**
- **2 Bye: 26.0**

La media effettiva è sempre arrotondata per difetto alla prima cifra decimale

The average is calculated rounded down at first digit

5.2 TEMPISTICHE (DEADLINE FOR SUBMISSION)

I Referenti di Lega devono inviare i dati necessari per confermare l'avvenuto torneo. I dati devono essere inviati al membro del Direttivo incaricato TO del Paupergeddon al termine della lega o comunque non oltre il termine della season di riferimento.

Ogni Lega è obbligata a tenere traccia della classifica della Lega nei modi che ritiene più opportuni, in modo che sia sempre consultabile su richiesta.

League Managers must send the necessary data to confirm that the tournament has taken place. The data must be sent to the Executive member in charge of the relevant Paupergeddon at the end of the league or no later than the end of the relevant season.

Each league is obligated to keep track of the league standings in the ways it sees fit so that they are always available for inspection upon request.

5.3 SEASON ACCORPATE (SKIP A SEASON)

Le Leghe possono richiedere di accorpare due o più season a un solo Paupergeddon di riferimento, perché possano saltare quello di minor interesse per la propria Lega (perché, ad esempio, geograficamente troppo distante). In tal caso, verranno conteggiate come date di un'unica season con un solo Paupergeddon di riferimento. In tal caso, per il conteggio del minimo delle tappe, si considera 6 (sei) tappe, **più 1 (una) tappa in aggiunta per ogni season accorpata,** mantenendo invariate le fasce per l'assegnazione dei Bye.

Leagues may request to merge two or more seasons so they may skip the one of least interest to their league (because, for instance, it is too geographically distant). In that case, all stages will have the same Paupergeddon as reference. The minimum number of stages is 6 (six) plus 1 (one) stage in addition for each merged season, keeping the Bye threshold unchanged.

5.4 TRIAL PAUPERGEDDON

Ogni TO del Paupergeddon ha diritto di assegnare **Bye supplementari** non cumulabili, valido solo per il Paupergeddon che organizzerà, da mettere in premio ad un torneo **Trial Open**. La modalità di assegnazione deve essere approvata dal direttivo LPI.

Each TO of Paupergeddon is entitled to award at least one additional non-cumulative Byes, valid only for the Paupergeddon he or she organizes, to be placed as a prize at a Trial Open tournament. The method of allocation must be approved by the LPI board.

5.5 LEGHE ESTERE (FOREIGN LEAGUES)

Anche le Leghe Pauper estere possono aderire al regolamento e ricevere i benefici del circuito italiano, se ne rispettano i requisiti.

Foreign Pauper Leagues can also join the regulations and receive the benefits of the Italian circuit if they meet the requirements.

5.6 STATUTI SPECIALI (SPECIAL STATUS LEAGUES)

Il Direttivo ha approvato i regolamenti interni delle seguenti leghe a statuto speciale.

- **Lega Pauper Roma**
- **Lega Pauper Online: Pauperwave**

The Executive Board have approved the internal regulations of the following special status leagues.

- **Rome Pauper League.**
- **Pauper League Online: Pauperwave.**

5.7 EVENTI SPECIALI (SPECIAL EVENTS)

Il Direttivo si riserva di attribuire a tornei facente parte del circuito LPI, dandone preventiva comunicazione: ingressi gratuiti, Bye addizionali e/o premi, sulla base di principi meritocratici.

The Executive reserves the right to award to tournaments that are part of the LPI circuit, giving prior notice: free entries, additional Bye and/or prizes, based on meritocratic principles.

5.8 PAUPERGEDDON BREAK

Durante il mese precedente al Paupergeddon non è possibile organizzare eventi LPI (IPT, PTE, Etc…). Sarà possibile per le leghe organizzare tappe valide per la stagione successiva a quella in corso, ad esempio Tappe Road to Paupergeddon Autumn – Roma durante la settimana precedente al Paupergeddon Spring – Pisa, ad esclusione dei giorni del Paupergeddon e dei side eventi LPI come Top Pauper Player e Colosseum Team Trios.

During the month before Paupergeddon it is not possible to organize LPI events (IPT, PTE, Etc...). It will be possible for leagues to organize stages valid for the season following the current one, e.g. Road to Paupergeddon Autumn - Rome stages during the week before Paupergeddon Spring - Pisa, excluding Paupergeddon days and LPI side events such as Top Pauper Player and Colosseum Team Trios.

6 – LPI Events

6.1 INTERNATIONAL PAUPER TOUR (IPT)

L'International Pauper Tour (IPT) è una valenza attribuibile e identificabile in tutti quei tornei organizzati dal circuito LPI che, non essendo conteggiabili né come tappa di Lega, hanno la prerogativa di invitare giocatori interni ed esterni alla Lega organizzatrice in un tour sul territorio italiano e le sue Leghe affiliate che ne organizzano uno.

Ogni Lega può organizzare **solo e solamente 1 torneo IPT** per anno LPI rispettando i requisiti di seguito descritti, è concesso unire gli IPT di una o più leghe.

Per le leghe **estere** è possibile organizzare **2 IPT per anno LPI, con il limite di 1 IPT per season.** Anche per le leghe estere è possibile unire gli IPT allo stesso modo, rispettando sempre il limite di 1 IPT per season.

The International Pauper Tour (IPT) is a title attributable and identifiable for all tournaments organized by the LPI circuit that, being neither countable nor as a League stage, have the prerogative of inviting players internal and external to the organizing League in a tour on the Italian territory and its affiliated Leagues organizing one.

Each league may organize only 1 IPT tournament per LPI year while complying with the requirements described below, it is allowed to combine IPTs from one or more leagues.

For foreign leagues it is possible to organize 2 IPTs per LPI year, with a limit of 1 IPT per season. For foreign leagues it is also possible to merge IPTs in the same way, always respecting the limit of 1 IPT per season.

6.1.1 Requisiti essenziali (Minimun requirements)

Un evento per essere considerato un International Pauper Tour deve:

- Avere un nome univoco, che lo renda riconoscibile come evento speciale.
- essere rigorosamente nel formato Pauper, nessun altro formato derivato è accettato per un IPT.
- essere sanzionato LPI, ovvero approvato dal Direttivo LPI, il quale darà parere favorevole a seconda della data proposta (anche indicativa) in virtù della programmazione di tutti gli eventi del circuito LPI preesistenti o già fissati, evitando così sovrapposizioni sul calendario generale;
- riportare nella locandina dell'evento i loghi ufficiali LPI e la dicitura distintiva IPT in modo che ogni giocatore possa riconoscerlo in maniera inequivocabile;
- Essere pubblicizzato al meglio delle possibilità degli organizzatori dell'evento;
- fornire Judge proporzionati per l'evento, sia per qualità che per quantità
- avere la disponibilità per un locale adeguato al numero di giocatori previsto, per un minimo di 33 giocatori.
- svolgersi nel proprio territorio di competenza, ovvero non delocalizzato rispetto alla propria comunità di giocatori;
- riportare nella descrizione dell'evento in modo esplicito che solo al raggiungimento di 33 giocatori saranno attributi i Ranking Points
- non essere conteggiato come tappa di Lega e quindi per il calcolo della fascia Bye per il Paupergeddon;
- Premiare tassativamente almeno la Top8 a prescindere dal numero dei partecipanti.

An event to be considered an International Pauper Tour must, in order:

- Have a unique name, making it identifiable as a special event.
- use Pauper unified format only. No other pauper-like format is accepted for an IPT.
- be LPI sanctioned, i.e., approved by the LPI Executive, who will give approval depending on the proposed date on the basis of the scheduling of all pre-existing or already fixed LPI circuit events, thus avoiding overlaps on the general calendar.
- display the official LPI logos and the distinctive IPT wording in the event poster so that every player can unmistakably recognize them.
- The location must be both accessible and adequate for the planned No. of players, with a minimum target of 33 players.
- Advertising must be organized out at the best of Leagues abilities.
- Must not be scheduled as League Tournament Event.
- Prizes must be guaranteed to Top8, at least.
- The prize Prize Pool shall be appropriate for the event entry cost and number of participants.
- An optimal experience of the event must be ensured.
- Events info has to be shared with all LPI communities in a clear and welledited manner.
- Explicitly state in the event description that only upon reaching 33 players will LPI Points be awarded

6.1.2 Montepremi (Prize pool)

I premi sono decisi dal Referente di Lega responsabile del singolo IPT in relazione al numero di partecipanti all'evento, predisponendo sempre una griglia **garantita**.

Prizes are decided by the League Manager in charge of the specific IPT in accordance with the number of participants in the event, always providing a guaranteed Prize Pool.

6.1.3 SUPER IPT e BYE EXTRA

Al fine di incentivare la collaborazione tra le leghe ed ottimizzare la gestione degli eventi IPT, LPI conferisce lo stato di "super" ad IPT organizzato da **ALMENO 3 (tre) leghe.**
Nel caso in prendano parte un numero di **giocatori superiore a 100 (cento) è assegnato al vincitore dell'evento un Bye,** non cumulabile, per il Paupergeddon immediatamente successivo al Super IPT.

Per l'organizzazione del Super IPT sarà possibile definire un regolamento dell'evento nel quale prevedere forme di collaborazione (quali ad esempio: ticket di ingresso gratuiti, Bye, etc..).

L'organizzazione di un Super IPT è limitata all'area geografica di assegnazione delle singole leghe (vds. allegato 1 alla presente comunicazione) e deve essere approvato da tutti i referenti di area di riferimento.

L'organizzazione di un Super IPT utilizza lo slot a disposizione di tutte e tre le leghe per l'anno LPI in corso.

In order to incentivize collaboration between leagues and optimize the management of IPT events, LPI confers the status of "super" to IPT organized by AT LEAST 3 (three) leagues.

In case more than 100 (one hundred) players take part, a Bye, non-cumulative, is awarded to the winner of the event for the Paupergeddon immediately following the Super IPT.

For the organization of the Super IPT it will be possible to define an event regulation in which to provide for forms of cooperation (such as: free entry tickets, Bye, etc..).

The organization of a Super IPT is limited to the geographical area of allocation of individual leagues and must be approved by Area Managers of all involved leagues.

The organization of a Super IPT uses the slot available to all three or more leagues for the current LPI year.

6.2 PAUPER TRIO EVENT (PTE)

Il Pauper Trio Event (PTE) è una valenza attribuibile e identificabile a tutti quei tornei Team Constructed Unified – Pauper organizzati dal circuito LPI. Ogni Lega può organizzare **solo e solamente 1 torneo PTE** per anno LPI.

The Pauper Trio Event (PTE) is a value that can be attributed and identifiable to all Team Constructed Unified – Pauper tournaments organized by the LPI circuit. Each League can organize only 1 PTE tournament per LPI year.

6.2.1 Requisiti essenziali (Minimun requirements)

I requisiti sono al pari di un IPT, con l'eccezione di:

- essere rigorosamente nel formato Team Constructed Unified – Pauper, nessun altro formato derivato è accettato per un IPT.
- Premiare tassativamente almeno la Top4 dei team a prescindere dal numero dei partecipanti.
- avere la disponibilità per un locale adeguato al numero di giocatori previsto, per un minimo di 17 team.
- riportare nella descrizione dell'evento in modo esplicito che solo al raggiungimento di 17 teams saranno attribuiti i Ranking Points

The requirements are the same as an IPT, with the exception of:

- Tournaments are strictly in the Team Constructed Unified – Pauper format, no other derivative formats are accepted for an IPT.
- They must strictly reward at least the Top 4 teams regardless of the number of participants.
- They must have the availability of a room suitable for the expected number of players, for a minimum of 17 teams.
- explicitly state in the description of the event that Ranking Points will only be awarded when 17 teams are reached

6.2.2 Montepremi (Prize pool)

I premi sono decisi dal Referente di Lega responsabile del singolo PTE in relazione al numero di partecipanti all'evento, predisponendo sempre una griglia **garantita**.

Prizes are decided by the League Manager in charge of the specific PTE in accordance with the number of participants in the event, always providing a guaranteed Prize Pool.

7 – Contatti (Contacts)

LPI utilizza i seguenti strumenti informatici per comunicare e promuoversi:
- Website: www.legapauperitalia.it
- Email: lpauperitalia@gmail.com
- Email for Payments: vaultLPI@gmail.com
- Telegram P4P: Pauper for the People
- Facebook: @legapauperitalia
- Profilo Twitch: twitch.tv/legapauperitalia
- Youtube: Canale Lega Pauper Italia
- Instagram: legapauperitalia_official
- Server Discord: link
- X/Twitter:

8 – FAQ

Come posso ottenere un Bye?

Puoi ottenere un Bye per un Paupergeddon nei seguenti modi:

- Tramite una lega, se la media dei giocatori nelle migliori 6 tappe è almeno pari a 16
- Tramite Super IPT, se il numero dei giocatori è almeno 100
- Vincendo un Torneo Trial per il Paupergeddon
- Vincendo il Top Pauper Player (Bye cumulabile)

Perché avete deciso di far "scalare" il Bye?

Il Bye non è solo un premio al giocatore, ma riconoscimento all'ottimo lavoro svolto dalla lega. Abbiamo risposto alla evidente necessità delle leghe di non lasciare il Bye "sprecato", falsando i risultati della finale di lega facendo risultare vincitore chi sarebbe andato al Paupergeddon, separando, in senso lato, i punti Ranking, ora legati all'invito TPP e propri del singolo giocatore, dal Bye, riconoscimento che LPI e la lega di riferimento garantisce al giocatore più forte che partecipa al Paupergeddon di riferimento. Confidiamo comunque nella vostra buona fede nella gestione dei premi di lega

E come scala?

Dall'anno 24/25 abbiamo deciso di far scalare il Bye, essendo quest'ultimo un coronamento non solo del percorso del giocatore ma della lega stessa.

Ecco qualche esempio di come gestire il Bye:

Thomas Perdita vince il Bye nella prestigiosa lega di Nerogiardini-Nyxtos, in quanto da regolamento interno assegna 2 Bye, uno per classifica, uno per Top8.
Thomas dopo le 6 tappe è primo in classifica ed ha diritto ad un Bye; gioca la Top8, come da regolamento ed arriva in finale: a prescindere dal risultato, entrambi i finalisti saranno assegnatari di Bye.
Thomas, colmo di tristezza, non potrà partecipare al Paupergeddon: il suo Bye "scala" al successivo, ovvero il terzo classificato durante la Top8.

Nella stagione successiva, la lega è in crisi e assegna un solo Bye, come da regolamento interno tramite classifica. Thomas è sempre primo, assegnatario di Bye. La Top8 è comunque giocata per i premi e stavolta perde in finale, pur mantenendo il suo Bye.
Il matrimonio della cugina di Thomas è il giorno del Paupergeddon e anche questa volta non può partecipare, il Bye "scala" all'altro finalista, che però è proprio la cugina: il Bye "scala" ancora al successivo, ovvero il terzo classificato durante la Top8.

Nella stagione successiva la lega decide di cambiare all'unanimità il regolamento interno e il Bye è assegnato solo tramite Top8. Thomas arriva primo in classifica, ma arriva quinto in Top8. Nessun giocatore

How can I win a Bye?

You can get a Bye for a Paupergeddon in the following ways:

- Via a league, if the average number of players in the best 6 stages is at least 16
- Via Super IPT, if the number of players is at least 100
- By winning a Trial Tournament for Paupergeddon

By winning the Top Pauper Player (Bye cumulative)

So know the Bye can "Pass"?

The Bye is not just an award to the player, but recognition of the good job done by the league. We have responded to the obvious need of the leagues not to leave the Bye "wasted" by distorting the results of the league final by making the winner who would have gone to Paupergeddon, by separating, in a broad sense, the Ranking points, now tied to the TPP invitation and proper to the individual player, from the Bye, recognition that LPI and the league of reference grants to the strongest player who participates in the relevant Paupergeddon.

However, we trust in your good faith in the management of league rewards.

How it works?

From year 24/25 we decided that the Bye can "pass", the latter being a crowning achievement not only of the player's journey but of the league itself.

Here are some examples of how to handle the Bye:

Thomas Perdita wins the Bye in the prestigious Nerogiardini-Nyxtos league, as by internal rules it awards 2 Bye, one for ranking, one for Top8.

Thomas after the 6 stages is first in the rankings and is entitled to a Bye; he plays Top8, as per the rules and makes it to the finals: regardless of the result, both finalists will be awarded with the Bye.

Thomas, overwhelmed by sadness, will not be able to participate in Paupergeddon: his Bye "pass" to the next one, which is the third place finisher during the Top8.

In the following season, the league is in crisis and assigns only one Bye, as per the internal rules via ranking. Thomas is always first, awarded a Bye. The Top8 is still played for prizes and this time he loses in the finals, though he keeps his Bye.

Thomas' cousin's wedding is on the day of Paupergeddon and again he cannot participate, the Bye "pass" to the other finalist, who is, however, his cousin: the Bye "pass" again to the next one, i.e., the third place finisher during Top8.

In the following season, the league is in crisis and assigns only one Bye, as per the internal rules via ranking. Thomas is always first, awarded a Bye. The Top8 is still played for prizes and this time he loses in

della top4 può partecipare al Paupergeddon, quindi il "Bye" scala fino a lui.

Con il bye che scala, posso comunque ottenere due Bye non cumulabili?

Sì, il Bye scala solamente all'interno della Top8 di lega. Se vinci due Bye da due leghe diverse, oppure hai un Bye già da un Super IPT e vinci successivamente una lega, non puoi far scalare il tuo Bye. Il doppio Bye sarà sprecato, però sei molto forte. Bella pe' te.

Ho vinto la mia lega, oltre al Bye ho il biglietto gratuito?

No, a meno che lo preveda la lega non hai diritto ad un biglietto gratuito. Hai diretto però ad acquistare il biglietto in qualsiasi momento, terremo sempre un posto per te. Le quote di iscrizione LPI foraggiano la griglia premi degli eventi speciali LPI durante il Paupergeddon.

Per quale motivo avete dato più importanza al Ranking? (No!)

Il ranking resta solo uno strumento per visualizzare gli LPI Points.

La qualifica tramite LPI è lo strumento che useremo per premiare i giocatori che hanno realizzato i migliori risultati durante l'anno, incentivando, come già dimostrato, i giocatori a partecipare agli IPT e alle leghe durante le stagioni.

Come LPI, spingeremo verso l'aspetto competitivo più sano possibile di questa classifica ed è anche il motivo per cui abbiamo scelto una qualificazione a soglia di punti e non a numero chiuso: il risultato che permette ad un giocatore di qualificarsi per il TPP non può togliere il posto ad un giocatore già qualificato.

Non è la tua posizione nel ranking che permette la qualifica tramite IPT, ma i punti raccolti, i tuoi risultati.

Notare che la vittoria di un TPP da 6 turni vale 300 punti, ovvero è equivalente all'invito che ti serve per difendere all'edizione successiva il titolo di campione.

Se non voglio i miei punti LPI siano pubblici, perderò la possibilità di qualificarmi agli eventi LPI?

Qualsiasi giocatore che non voglia mostrare i suoi punti pubblicamente è libero di farlo, senza inficiare la partecipazione al TPP. La lista dei nomi completi dei giocatori qualificati al TPP verrà pubblicata solo a spring season chiusa.

the finals, though he keeps his Bye.

Thomas' cousin's wedding is on the day of Paupergeddon and again he cannot participate, the Bye "pass" to the other finalist, who is, however, his cousin: the Bye "pass" again to the next one, i.e., the third place finisher during Top8.

I still can win two non-comulative byes?

Yes, the Bye only "pass" within the Top8 league. If you win two Bye's from two different leagues, or you have a Bye already from a Super IPT and subsequently win a league, you keep both of them. The double Bye will be wasted; however, you are very strong. Good for you.

I won the league, then do I get a free ticket?

No, unless the league provides it, you are not entitled to a free ticket. You are directed, however, to purchase a ticket at any time; we will always hold a spot for you. LPI entry fees forage the prize grid of LPI special events during Paupergeddon.

So now it's all about ranking? (No, it's not)

Ranking will remain only a tool to display LPI Points.

Qualifying by LPI points is the tool we will use to reward players who have performed the best during the year, incentivizing, as already demonstrated, players to participate in LPIs and leagues throughout the seasons. As LPIs, we will push toward the healthiest competitive aspect of this ranking as possible, and that is also why we have chosen a points threshold qualification and not a closed number: the result that allows a player to qualify for the PPT cannot take away the spot from a player who has already qualified. It is not your ranking position that allows qualification via IPT, but the points you collect, your results.

Note that winning a 6-round PPT is worth 300 points, which is equivalent to the invitation you need to defend the title of champion at the next edition.

I don't want my full name to appear in a public list, do I will not attend LPI events?

Any player who does not want to show his full name publicly is free to do so, switch to initias only, without affecting participation of the TPP. The list of full names of players qualified for the TPP will be published only after the spring season is closed

Perché le leghe estere hanno 2 slot IPT a partire da questa season?

Per le leghe estere è più difficile partecipare agli eventi LPI a causa della distanza, non hanno problemi di sovrapposizione degli eventi grazie alla bassa densità e promuovere più eventi all'estero può far crescere LPI fuori dai confini nazionali

Why do foreign leagues have 2 IPT slots starting this season?

It's harder for foreign leagues to participate in LPI events due to distance, they dont have problems with overlapping events as Italian leagues, and we want to promote more events abroad so LPI can grow and ramp into new lands, than cascade, cascade, initiative.

La mia lega non assegna Bye a causa della media bassa, che faccio?

Anche una season sotto il minimo di 16 di media aiuta a promuovere il formato. Anche se non assegni i Bye, da quest'anno, le finali di lega assegnano punti ranking e all'invito TPP al raggiungimento della soglia

My league doesn't award Bye, what do I do?

Even a season below the minimum 16 average helps promote the format. Even if you don't award Bye's, starting this year, league finals award ranking points and at the TPP invitation upon reaching the threshold. Promote your league using the IPT slot!

Perché avete ridotto il numero di tappe da 7 (sette) a 6 (sei)?

Con il crescente numero di IPT e leghe vicine, abbiamo preferito puntare alla qualità delle tappe che alla quantità, diminuendo il numero minimo di tappe ma aumentando la soglia di assegnazione dei Bye.

No, Wren ci ha obbligato.

Why did you reduce the number of stages from 7 (seven) to 6 (six)?

With the growing number of IPTs and nearby leagues, we preferred to focus on the quality of the stages rather than the quantity, decreasing the minimum number of stages but increasing the threshold for assigning Byes. Actually Wren forced us to do it.

Perché standardizzare il metodo di assegnazione dei Bye?

Con il crescente numero di leghe, standardizzare significa snellire il processo di gestione, assegnando il Bye per Top8 e/o Classifica: qualsiasi altra opzione è soggetta ad un'approvazione di uno statuto speciale.

Imporre che il vincitore della classifica sia obbligatoriamente incluso in una eventuale Top8 per i premi, ci evita di considerare delle Top9 e standardizzare le classifiche delle leghe. Invitiamo quelle pochissime leghe che operavano in questo modo a rivedere il sistema di attribuzione dei premi e contattarci per un eventuale supporto.

Why do we need to standardize the method of Bye awarding?

With the growing number of leagues, standardizing means streamlining the management process by awarding Bye for Top8 and/or Ranking: any other option is subject to approval of a special statute.

By forcing the winner of the ranking to be compulsorily included in a possible Top8 for awards, we avoid considering Top9s and standardize league rankings. We invite those very few leagues that were operating this way to review the awards system and contact us for possible support.

Perché le finali di lega hanno un moltiplicatore così alto? Contano più di un Paupergeddon?

Il numero di round non viene contato nelle finali di lega (moltiplicatore pari a 1). Infatti, il moltiplicatore di una finale di lega da 1 Bye è pari a 3.75, la metà rispetto ad un IPT da 6 turni.

Why the League Final multiplier is so high?

The number of rounds is not counted in league finals (multiplier equal to 1). In fact, the multiplier of a 1 Bye league final is 3.75, half that of a 6-round IPT.

Abbiamo vinto la Coppa del Mondo, come usiamo il Bye aggiuntivo?

La prossima Season Competitiva a cui parteciperete, a prescindere dalla media, avrete un Bye aggiuntivo. Ricordiamo che se non diversamente specificato da vostro regolamento interno, questo Bye verrà assegnato tramite Top8.

We won the World Cup, how do we use the additional Bye?

The next Competitive Season you participate in, regardless of average, you will have an additional Bye. Remember that unless otherwise specified by your internal rules, this Bye will be awarded via Top8.

Come segnalo un giocatore per comportamento avverso ai fini aggregativi a LPI?

Puoi contattare il tuo referente di Lega, di Zona o la persona preposta alle sanzioni del direttivo LPI, in alternativa il senato Azorius.

How do I report a troublesome player in my league to LPI?

You can contact your League, Zone contact or the person in charge of sanctions on the LPI board, alternatively the Azorius senate

Cosa è un PTE?

Il PTE è a tutti gli effetti un IPT a squadre e vogliamo che rispecchi gli stessi standard di qualità. Nonostante il nome, Path To Exile non è legale in questo tipo di tornei e Ash Barrens Open non ha riscontrato il successo sperato in fase di scelta del nome.

What's a PTE?

PTE is in all respects a team-based IPT and we want it to reflect the same standards of quality. Despite the name, Path To Exile is not legal in these types of tournaments, and Ash Barrens Open did not meet with the success hoped for when choosing the name.

Cosa essere l'anno Pauper?

L'anno Pauper parte dopo il Paupergeddon di Pisa e finisce con quello dell'anno successivo compreso. Notare che i punti LPI si maturano a partire dal TPP di Pisa e fino al TPP successivo, escluso. 24 ore di sfasamento

LPI Year is a nutshell?

The Pauper year starts after the

Paupergeddon in Pisa and ends with that of the following year inclusive. Note

that LPI points accrue starting with the Pisa PPT and ending with the following PPT,

excluding. 24-hour lag time.

Per tutto quello che non è esplicitato nel regolamento?

Se hai ancora dubbi sul regolamento, rileggi il regolamento. Poi fallo di nuovo. Se hai ancora dubbi, chiedi al tuo referente di Lega, poi di Zona. In generale si fa riferimento al codice penale-civile della nazione che ospita la lega, quindi evitate omicidi premeditati, evasione fiscale, insider trading, gioco d'azzardo, premi in denaro, meta con ponza tier 1.

How did I handle something that is not explicit stated in this document?

If you still have doubts about the regulations, proofread them. Then do it all over again. If you still have doubts, ask your league contact, then your Zone contact. Generally refer to the criminal/civil code of the nation hosting the league, so avoid premeditated murder, tax evasion, insider trading, gambling, prize money, metagame with ponza as tier 1.